Gruppo: SNCZ

Titolo Progetto: Che tempo che fa?

Requisiti:

* Libreria per realizzazione di grafici in Java
* Creazione di semplice protocollo per l’invio e la richiesta dei dati al server

Protocolli:

* Il protocollo utilizzato per la comunicazione tra stazioni e server è UDP, tutti i dati sono stati inseriti in un array di byte e incapsulati in un oggetto di classe DatagramPacket spedito tramite un DatagramSocket.
* Il protocollo utilizzato per la comunicazione tra dashboard e server è TCP, quando al server viene inviata la stringa “Dati?” il server risponde inviando l’HashMap contenente tutti i dati inviati dalle stazioni. Esso viene serializzato è inviato alla dashboard come una stream di byte, la dshboard ricostruisce l’HashMap e genera i grafici in base ai dati contenuti nell’ HashMap.